

ASMUS-BREMER-GEWINNSPIEL

Ab dem 26. Februar sind in den Schaufenstern der teilnehmenden Unternehmen kleine Asmus-Bremer-Figuren versteckt. Tragen Sie die Anzahl in dem jeweiligen Feld ein. Die Lösungszahl ergibt sich aus der Summe aller Figuren. Gewinnen Sie einen von vielen tollen Preisen.

Das gibt es zu gewinnen:

1 x 100,- € Gutschein Sophienhof, 1 x 50,- € Gutschein Lüneburg-Haus, 1 x 50,- € Gutschein Milara Fashion, 1 x 25,- € Gutschein Schuh Heinrich, 1 x 20,- € Gutschein idee. Creativmarkt, 1 x 20,- € Gutschein Erichsen & Niehrenheim, 1 x 20,- € Gutschein 's Fachl Kiel, 1 x 15,- € Kiel Gutschein, 1 x Überraschungspaket Welcome Center, 3 x Kiste Bier von Jörgen Petersen & Sohn

Wie viele Figuren befinden sich jeweils in den Schaufenstern folgender Geschäfte?

Lüneburg-Haus
Dänische Straße 22

Sophienhof (Info)
Sophienblatt 20

idee. Creativmarkt
Holstenstraße 1-11

Schuh Heinrich
Alter Markt 12

Welcome Center
Stresemannplatz 1-3

Milara Fashion
Alter Markt 3

's Fachl Kiel
Alter Markt 7

Erichsen & Niehrenheim
Dänische Straße 8

IHRE LÖSUNG

Name, Vorname

Straße

PLZ, Ort

Telefon

E-Mail

Ihre Daten werden ausschließlich zur Gewinnbenachrichtigung verwendet und nicht an Dritte weitergegeben. An der Verlosung nehmen alle korrekt ausgefüllten Karten teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich.

☐ Bitte informieren Sie mich per Newsletter über Veranstaltungen und Neuigkeiten rund um die Kieler Förde.

Die Karte kann bis zum 02. März 2026 im Welcome Center, Stresemannplatz 1-3 abgegeben werden.